メガ・CD専用
マイクロコズム
MICROCOSM
MEGA CD
1
PLAYER

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

●キズつけないで
ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ
レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して
プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは
ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは
レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

健康上のご注意
ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

CONTENTS

STORY —— 2
ゲームのはじめ方 —— 5
ゲームの目的 —— 6
コントロール・パッドの使い方 —— 6
画面の説明 —— 7
ゲームの進め方 —— 8
各レベルの内容 —— 9
レベル1 —— 9
レベル2 —— 10
レベル3 —— 11
レベル4 —— 12
レベル5 —— 13
中継ステーション —— 14
ドッキング —— 14
敵キャラクター紹介 —— 15
パワーアップ・アイテム —— 16
参考資料 —— 17

S T O R Y

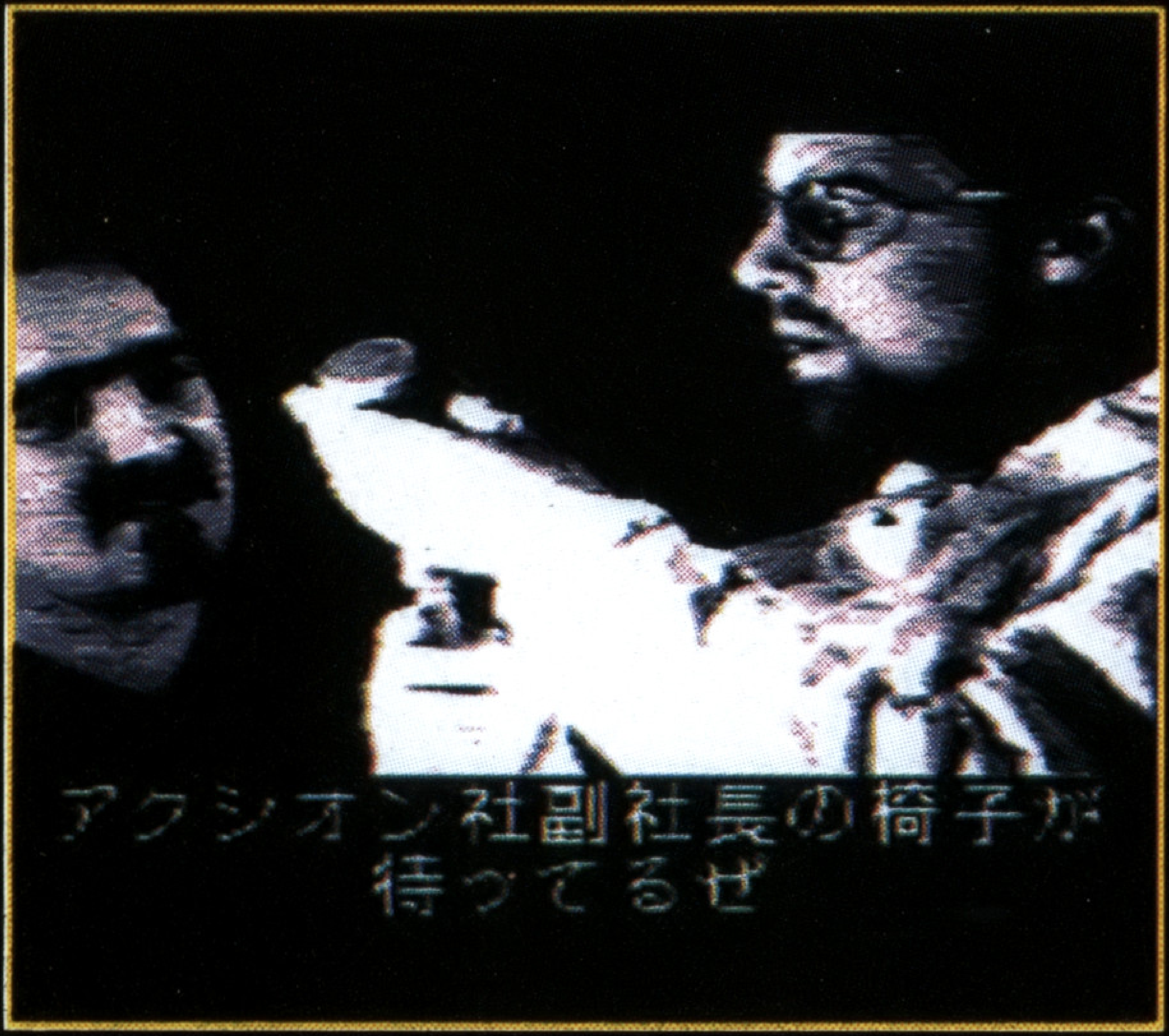
プロローグ

西暦2052年、ベーター星系第５惑星ボーダー星。夜明けの薄明かりがどす黒いスモッグと汚れきった大気をにぶく照らし出した。

もともと資源探査のための植民地として開発されたこの星では、企業がすべてを管理し、無制限な開発のため環境は極端に悪化していた。この星の大部分の地域は企業が独占的に使用し、80％を越えるほとんどの人々は地表のわずか２％のエリアに押し込まれ、貧困や犯罪に脅かされながら暮らしていた。

これらの企業群の中でも特に抜きんでていたのは「サイバーテック」社と「アクシオン社」であった。この２社は長い間ナンバー１の座をかけて激しく争っていたが、ここ数年はサイバーテック社の業績がアクシオン社を圧倒し追いつめていた。あせったアクシオン社は、ナンバー1の座を取り戻すためには手段を選ばないという姿勢に傾いていった。

陰謀



そんなある日、アクシオン社の社長スタークにある提案がなされた。MICRO(※)と呼ばれる先端技術を使ってマイクロ化したカプセルをサイバーテック社の社長コーズビーの脳へ送り込み、コーズビー、そしてサイバーテック社を思いのままに操ろうというのだ。コーズビーはサイバーテック社を短期間のうちにトップに押し上げ、天才経営者の名をほしいままにしていた切れ者で、アクシオンにとっての敵はこのコーズビーひとりと言っても過言ではなかった。

この陰謀を持ち込んだのは、サイバーテック社でMICROプロジェクトを担当していた天才科学者ノールズ博士だった。彼はサイバーテック社での待遇に不満をもち、莫大な金額で研究の成果を売りに来たのだ。

ノールズは、「グレイM」という特別なカプセルを脳へ注入して相手の神経中枢に付着させ、相手を自在に操るというこの恐るべき陰謀について説明した。そして、もし相手が気づいてグレイMを摘出しようとしても、他のカプセルが悪性のウィルスを放出してコーズビーを殺してしまうので相手は手が出せないこと、3日以内にコーズビーがノールズの担当で老化防止の細胞再生手術を行なうのでその時に決行すればよいこと等をとうとうと述べたて、計画の完璧さを主張した。

話を聞いたスタークは、アクシオン社をナンバー1に押し上げるため、この申し出に賭けてみる決心をする。

※MICRO（Military Internal Cruise and Recon Operatives・軍事用体内潜入探査法）

決断

３日後、手術は行なわれた。手術といっても医師がロボットの作業をモニターで見守るだけの数分の出来事である。手術の完了を確認したスタッフが全員引き上げ患者だけが残された手術室で、ノールズは助手二人を連れていよいよ例の恐ろしい計画を実行に移した。ところが意外なことが起こった。偶然忘れ物を取りに来たスタッフのひとりが彼らを目撃してしまったのだ。

通報を受けたガードマンが手術室に突入し、武装した侵入者を発見。銃撃戦の末射殺するが、そこにノールズの姿はなく時代遅れの注射器と空のカプセルが転がっているのみであった。

ノールズの詳しい経歴を調べ上げた副社長ファーガソンと、コーズビー社長の親友で経理担当重役のスティーブは信じられない結論に達し戦慄した。

「何かコーズビーを助ける方法はあるのだろうか？」

絶望したようにスティーブが口を開いた。

「外から手を出すわけにはいかない。我々もＭＩＣＲＯ技術を使って体内からその物体に近づき、破壊するしかないだろう。」

再びスティーブがたずねた。

「安全性はどうなんだ？　ノールズはいないのだが･･･。」

やや間をおいて、ファーガソンがつぶやくように答えた。

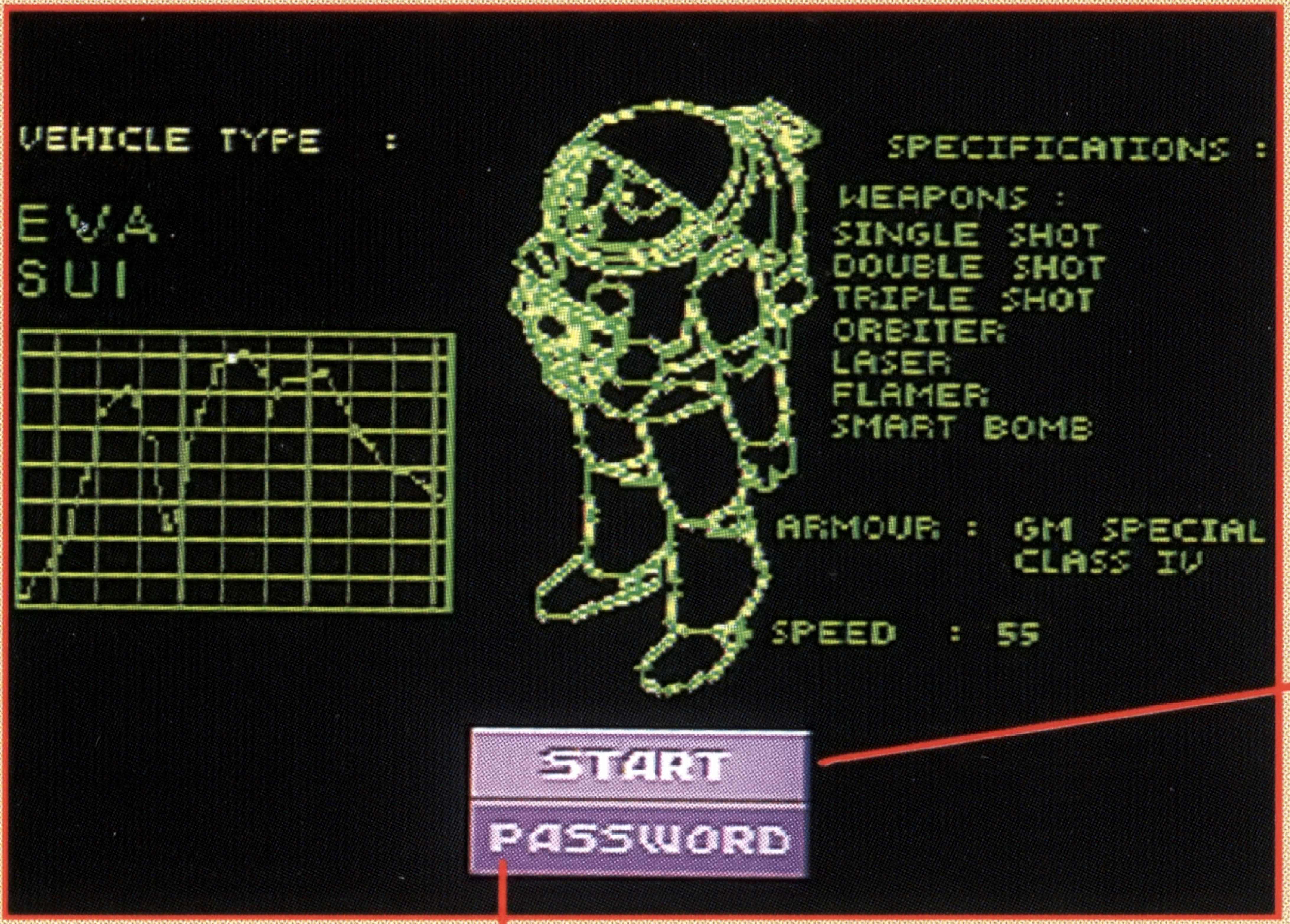
「決断するしかない。他に道はないんだ。」

二人は黙って目を見合わせ、実験室に向かって歩き出した。

いま、命をかけたミクロの戦いの火ぶたが切って落されたのである。

ゲームのはじめ方

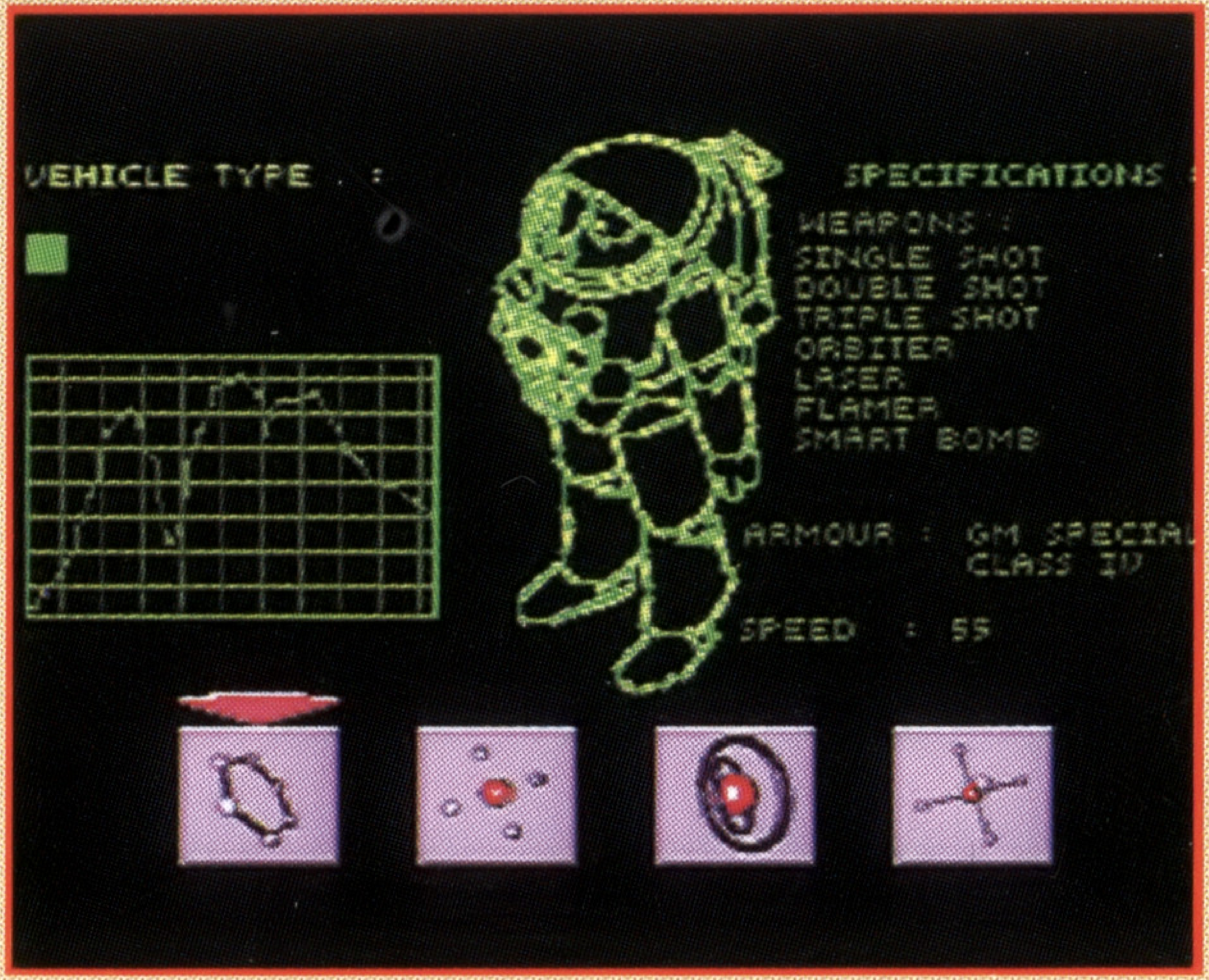
MEGA–CD本体の取扱説明書にしたがって、ゲームを起動させてください。
ゲームが起動するとオープニング・デモが始まります。デモ中に START ボタンを押すとデモが中断し、タイトル画面があらわれ、その後、ゲームを最初からプレーするか、パスワードを入力するか選択できるようになります。



START：ゲームを最初からプレーする。

PASSWORD：パスワードを入力する。

PASSWORD を選択すると、パスワード入力画面があらわれます。方向ボタンで入力し、入力が終了したらスタートボタンを押してください。
パスワードはゲームオーバー後に表示されます。しっかりメモしておいてください。



パスワード入力画面

ゲームの目的

このゲームの目的は、天才科学者ノールズ博士が社長コーズビーの脳に送り込んだマインド・コントロール・ユニット「グレイM」を破壊することです。しかし、脳にたどり着くにはウイルスやモンスターなど数々の敵が襲いかかる体内を進行しなければなりません。あなたはそれぞれの場所で最も適した潜水艇に乗り継ぎながら敵を撃破し、進んでいくことになります。まずは、脳にたどり着くことを目標にがんばってみましょう。

コントロールパッドの使い方

方向ボタン
自機のコントロール

スタートボタン
ポーズ(一時停止)／デモの省略

Cボタン
スマート・ボム発射／シールド発動(レベルによって変わります。)

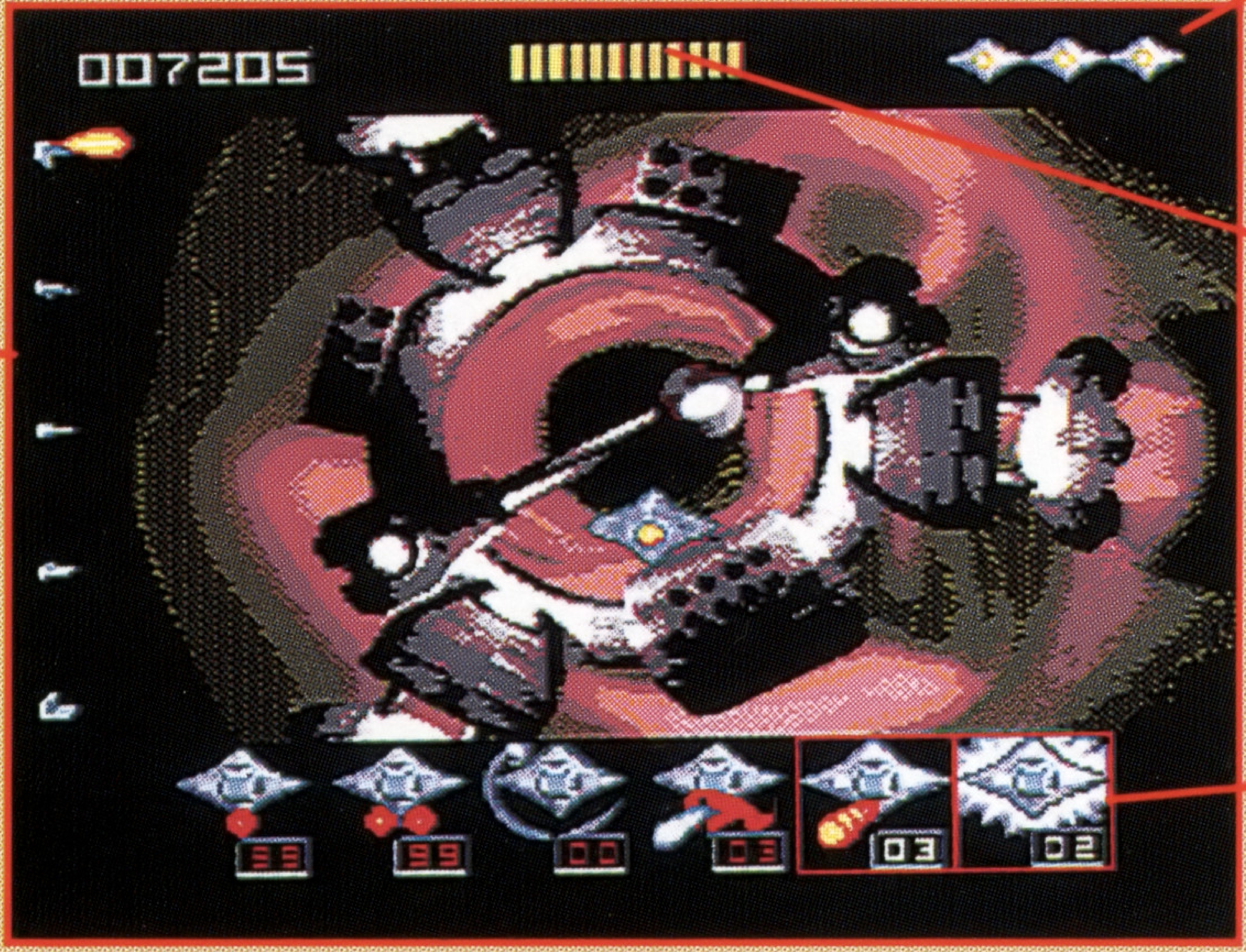
Aボタン
武器の使用

Bボタン
武器のチェンジ

A・B・Cボタンは6ボタンパッドのX・Y・Zボタンには対応していません。

画面の説明

ゲーム画面



ライフ

ゲーム中に使用できる残りの自機の数。0になるとゲームオーバーとなります。

エネルギー・バー

エネルギー残量を表示します。自機がダメージを受けると減少していき、0になると破壊されます。

武器選択ウインドウ

ゲーム中にパワーアップ・アイテムを取る事によって使用可能になる武器が表示されます。パワーアップ・アイテムを取ると選択が可能になり、使用できる回数が表示されます。パワーアップ・アイテムは、敵を倒したときに手に入れることができます。

敵のエネルギー・バー

ボスキャラが登場すると表示されます。敵のエネルギーが表示されます。

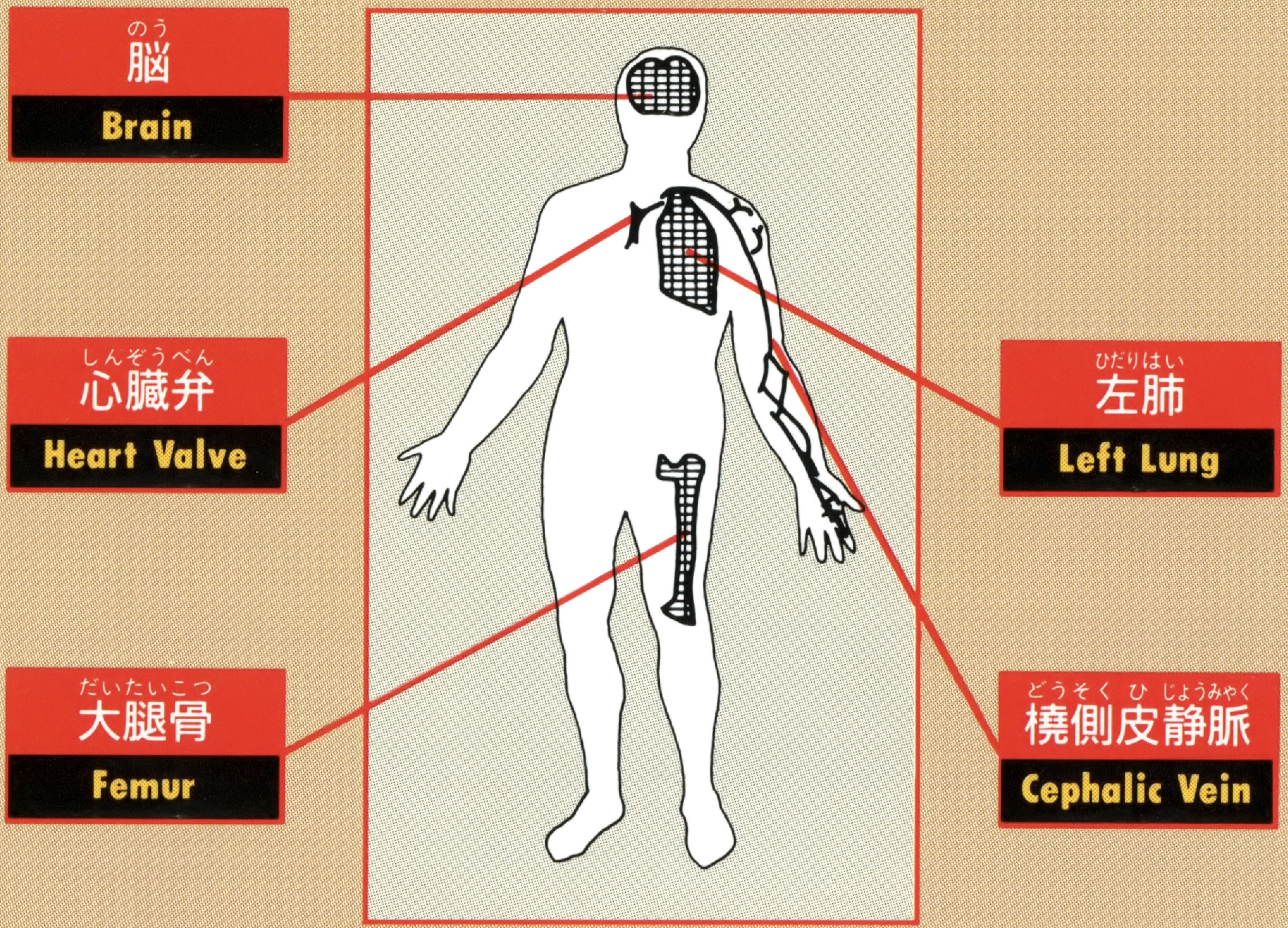
代表的な武器を紹介します。武器は、自機の種類によって異なります。詳しい説明は、パワーアップ・アイテムのページにあります。

ダブル・ファイア	トレブル・ファイア	オービター	レーザー砲	ミサイル	火炎放射砲	衝撃波動砲	シールド	スマート・ボム

ゲームの進め方

このゲームはレベルと呼ばれる5つのステージから成り、各レベルは患者（コーズビー）の体内の各部分を表わしています。ゲームではレベル1から順にクリアしながらレベル5の脳へ向けて進んでいきます。なお、自機が破壊されてもスペアが残っている限り、新しい自機に乗り換えて再チャレンジすることができます。

レベル1　橈側皮静脈	レベル2　左肺	
レベル3　大腿骨	レベル4　心臓弁	レベル5　脳

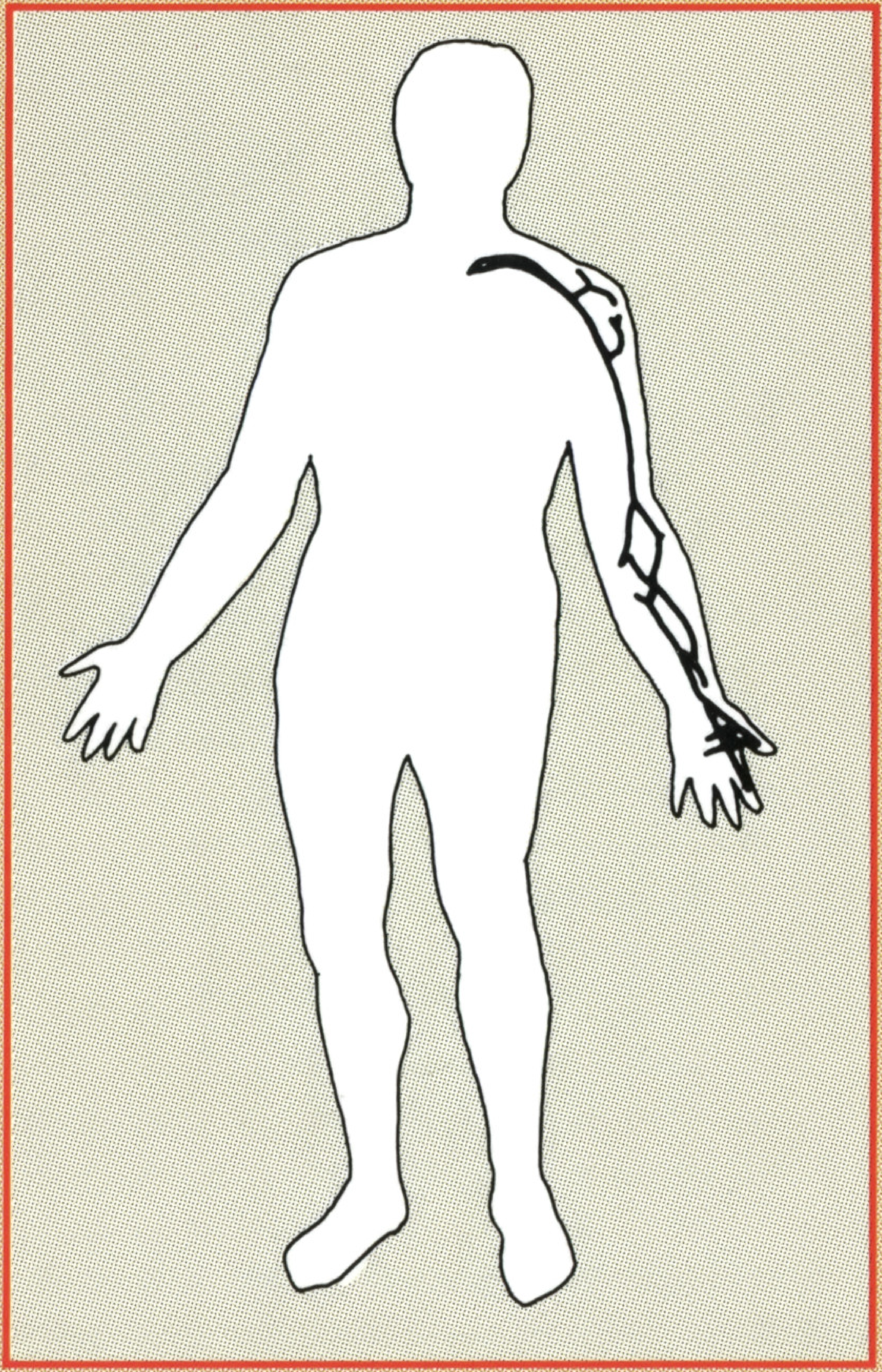


LEVEL 1　橈側皮静脈 (The Cephalic Vein)

両腕にある静脈です。血管は薄いたるんだ壁で仕切られ、酸素がほとんど失われた薄黒い血液がゆっくりと流れています。

あなたは左腕からこの血管に進入し、はじめての戦闘を経験します。ここでは潜水艇スプーク・タイプⅣ「ポッド」に乗艇して進みます。ウイルスを撃破しモンスターを倒して、次のレベルへ進むための中継ステーションへドッキングしてください。

橈側皮静脈
The Cephalic Vein

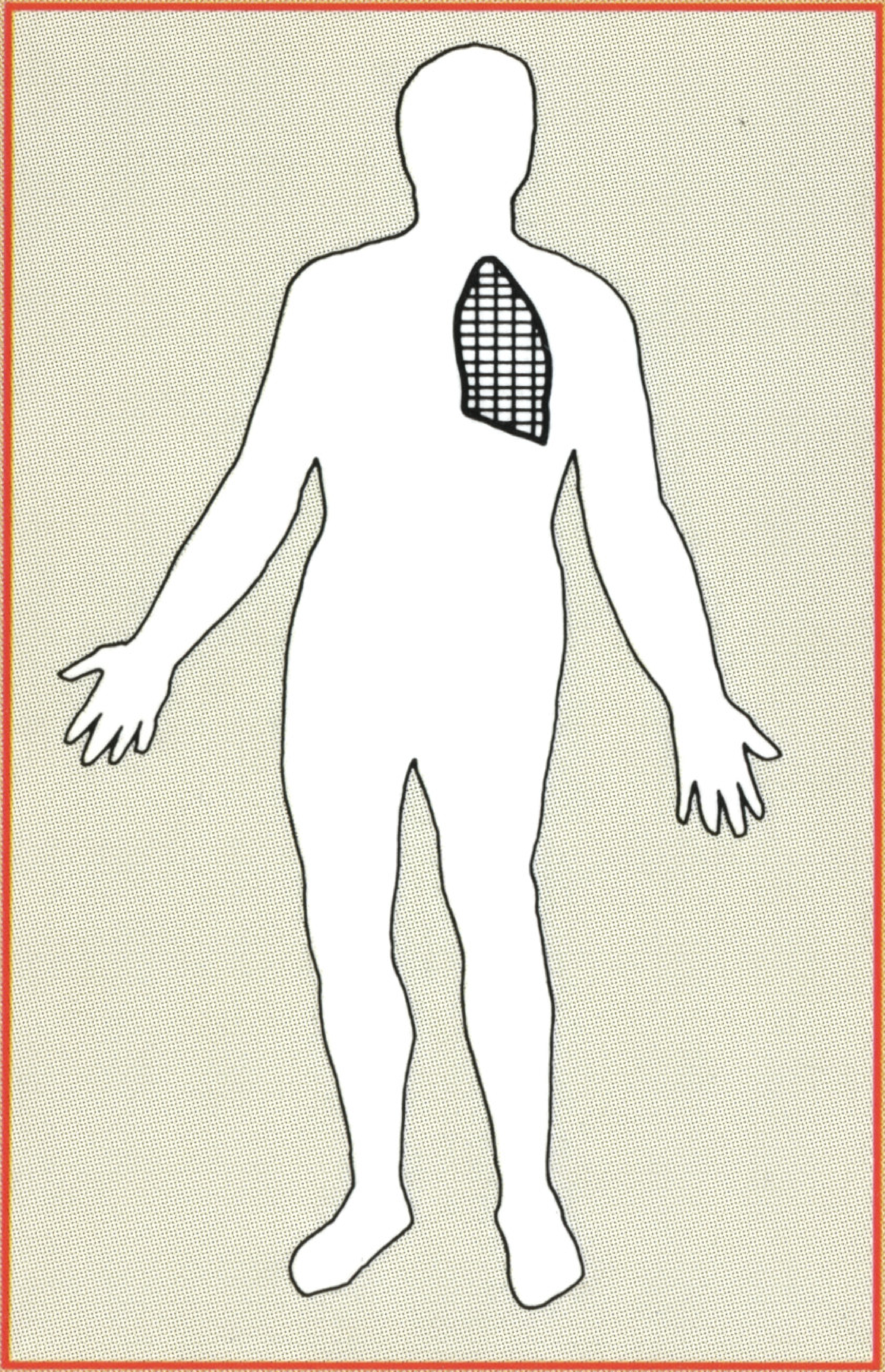


LEVEL 2　左肺 (The Left Lung)

肺はスポンジのような構造を伸びちぢみさせて気管から酸素を取り込み、呼吸を行なっています。

ここではやや小型の潜水艇ハンターキラーRS-18に乗り換え、VOカプセルを高速で追跡し撃破します。VO カプセルを破壊できないとカプセルが気管に侵入して呼吸を止め、コーズビーは死ぬことになります。

左肺
The Left Lung

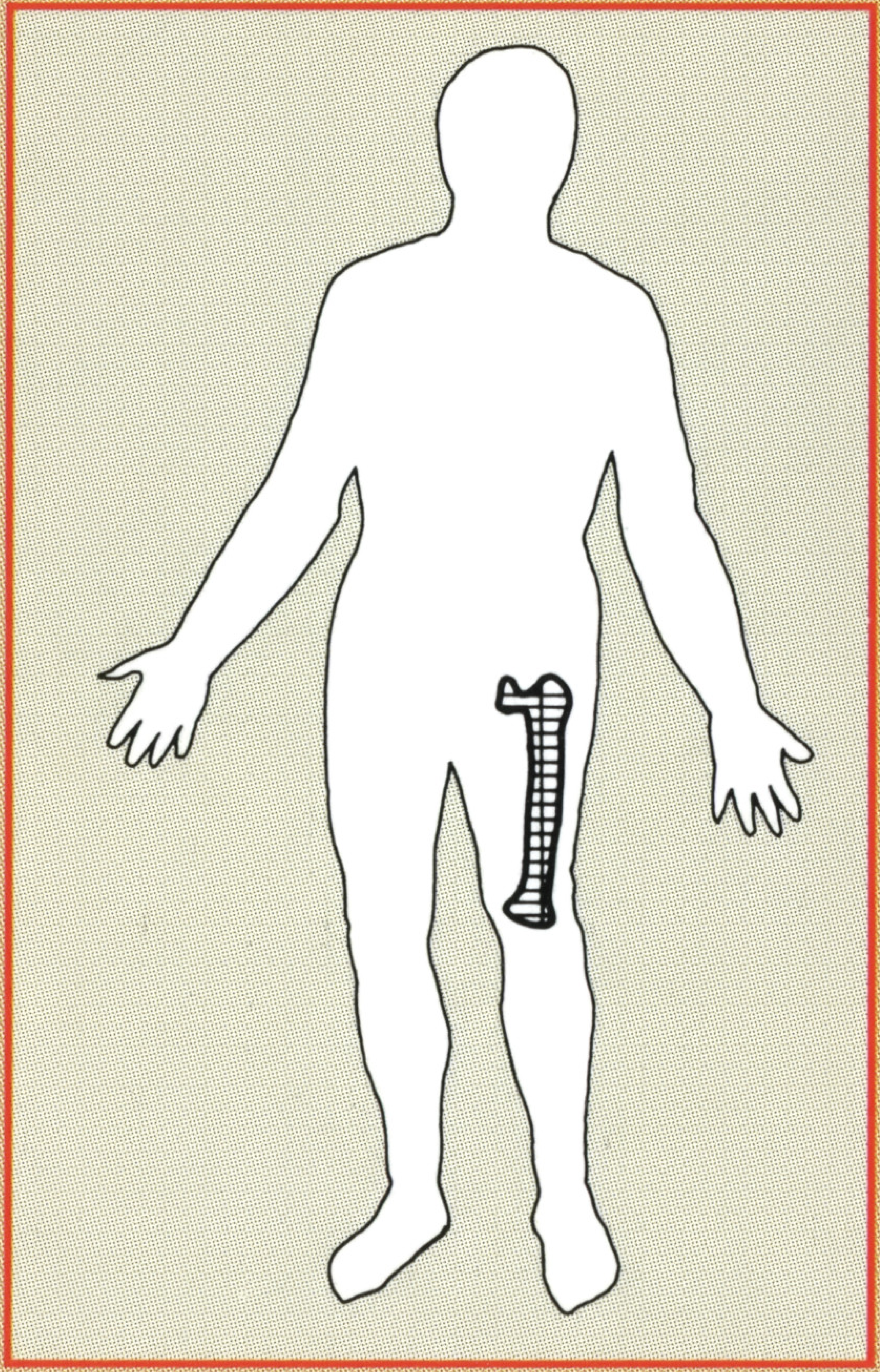


LEVEL 3　大腿骨 (The Femur)

両ももにある人体で最も太く、堅く、重い骨です。この骨の上部は丸く滑らかで骨盤の関節としっかりつながっています。

ここでは潜水艇スプーク・タイプⅣ「ポッド」に乗艇して左足を進みます。ここには今までよりはるかに強力な敵が様々出現します。モンスターを倒した後はドッキングが待っています。

大腿骨
The Femur

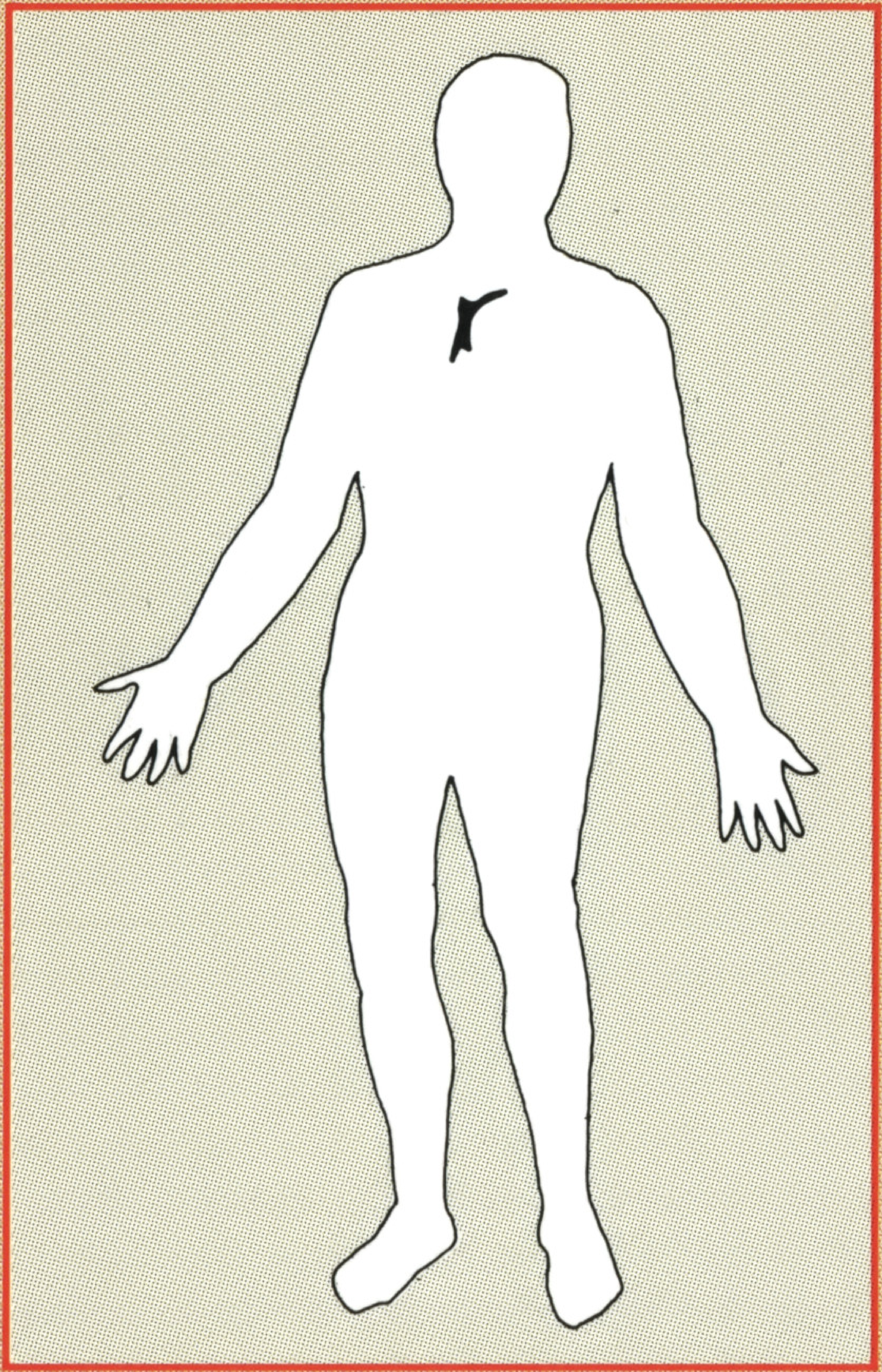


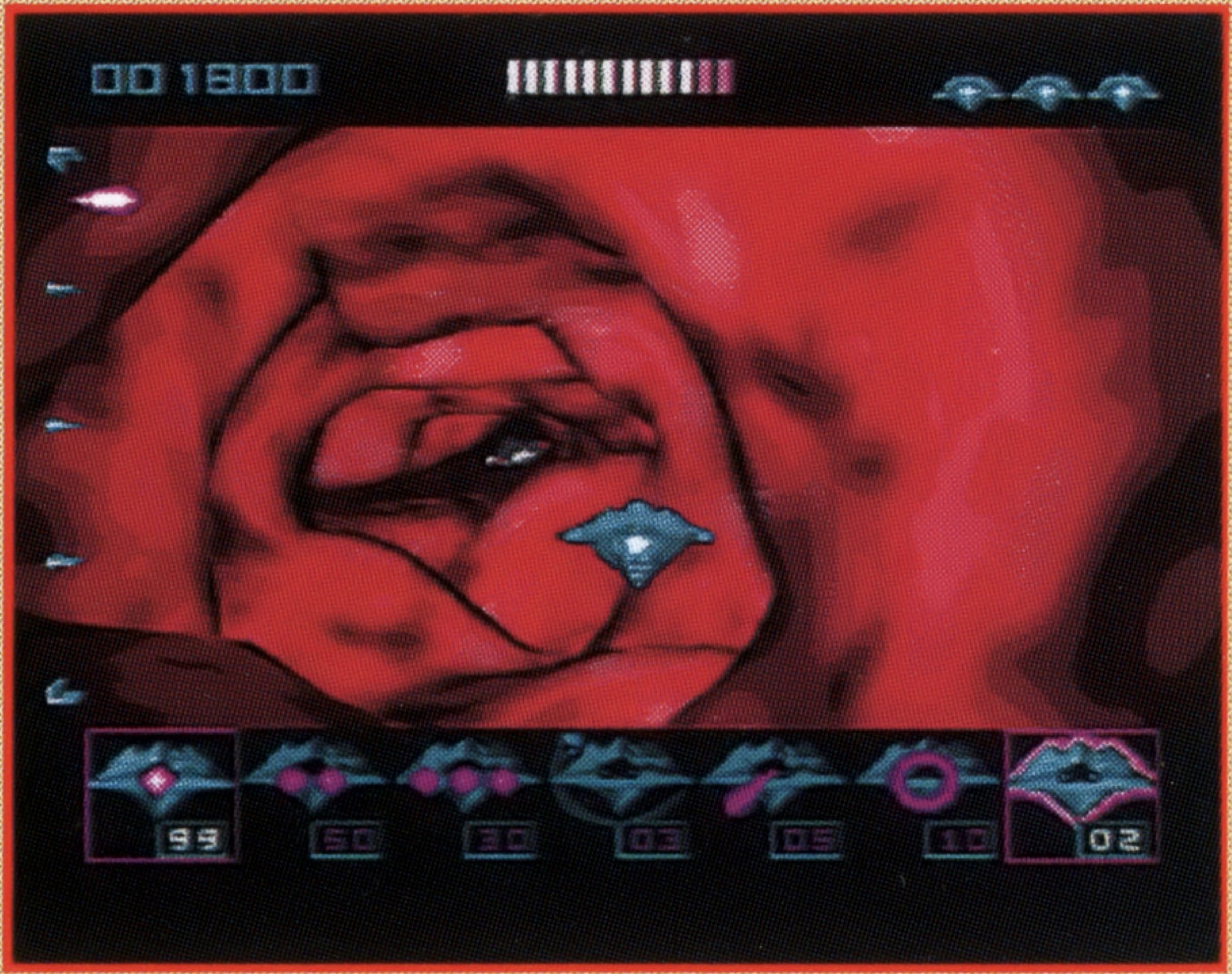
LEVEL 4　心臓弁 (The Heart Valve)

心臓は人体の血液循環をつかさどる重要な臓器です。心臓の弁はこの心臓の機能を支える最も基本的な器官で、血液の逆流を防ぎ、体全体に血液を送り込むために大いに役立っています。

ここではハンターキラーRS-18に乗艇して心臓の弁につながる静脈の中でVOカプセルを追跡します。流れが速く曲がりくねっているので、スピーディーな攻撃が要求されます。VOカプセルを破壊しそこなうとカプセルは心臓内に侵入し、コーズビーに致命的なダメージを与えます。

心臓弁
The Heart Valve



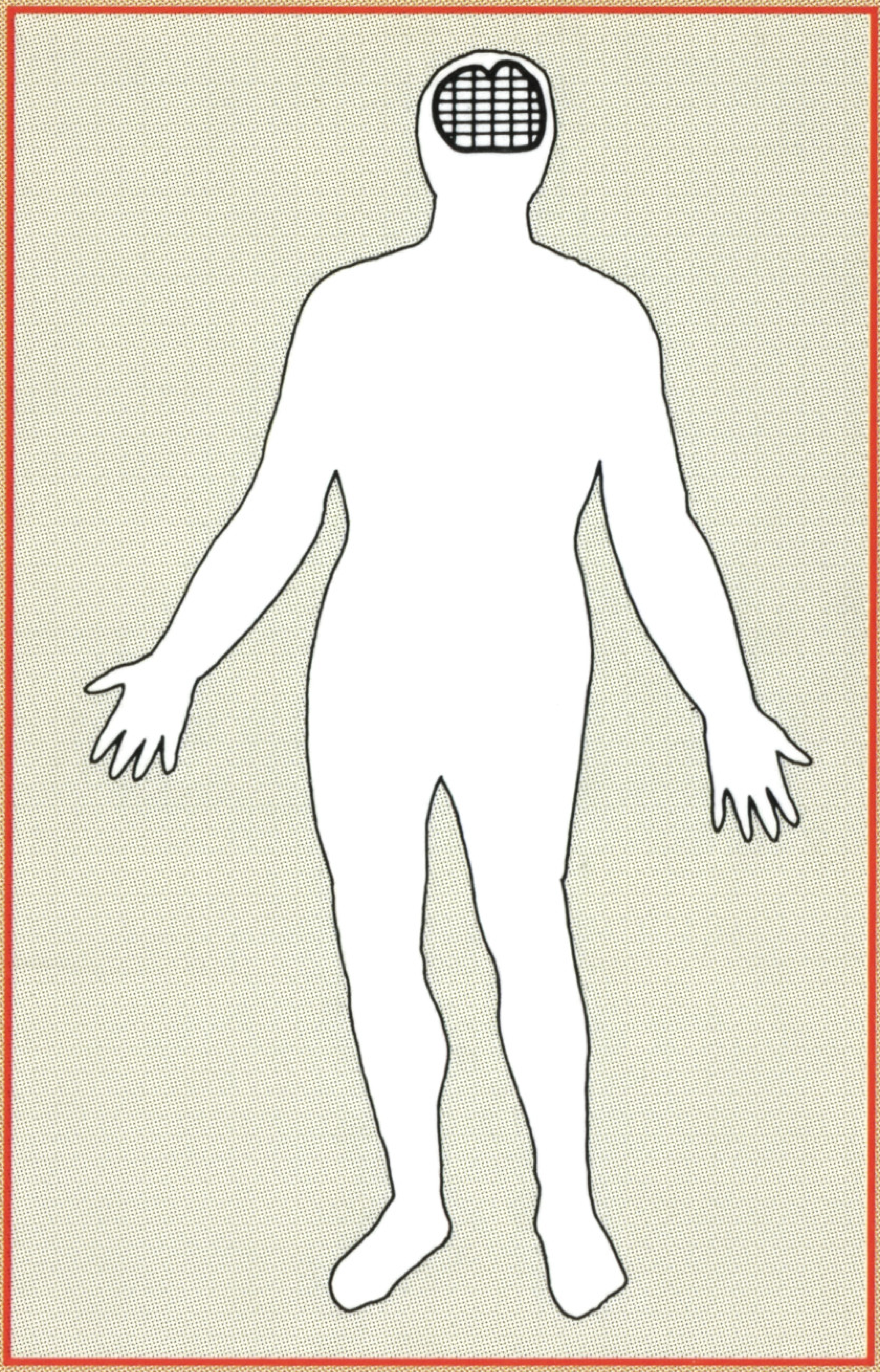


LEVEL 5　脳 (The Brain)

脳こそ人体の最も大切な部分と言えるでしょう。脳はすべての思考や行動をコントロールし、また、体で感じるすべての情報が知覚神経を通じて集まってきます。

ここは非常に入口が狭く、潜水艇を降りて、潜水服で進まなければなりません。狭く複雑な神経細腕の谷間で、激しい攻撃が繰り返されます。

脳
The Brain



中継ステーション

体の各所に設置された中継所で、それぞれのレベルに最も適した潜水艇が用意されています。また張り巡らされた高速チューブを通って次のレベルの場所まで一瞬で移動することができます。

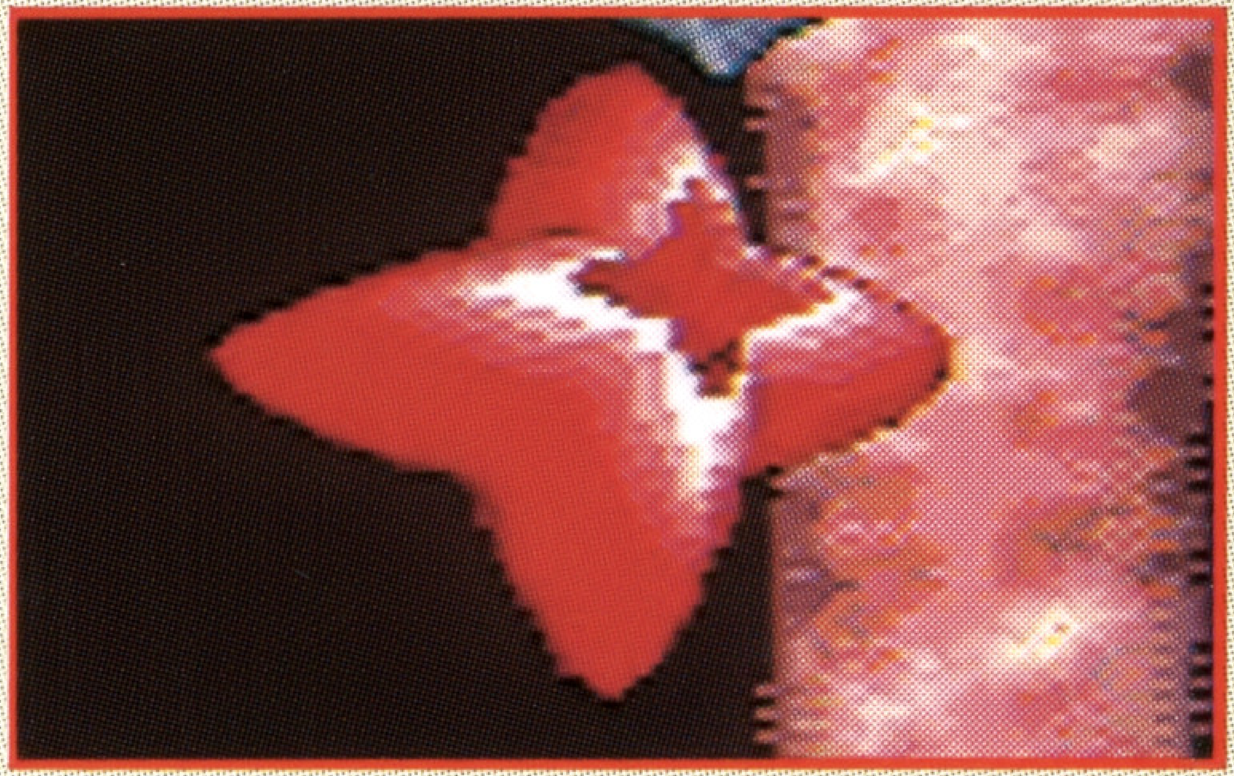
ドッキング

敵はドッキングを阻止するため執拗な攻撃をしかけてきます。ドッキングするときには、敵の攻撃に十分注意しながら中継ステーションに接近しましょう。ある程度接近できれば、あとは自動的にドッキング作業が完了します。

敵キャラクター紹介

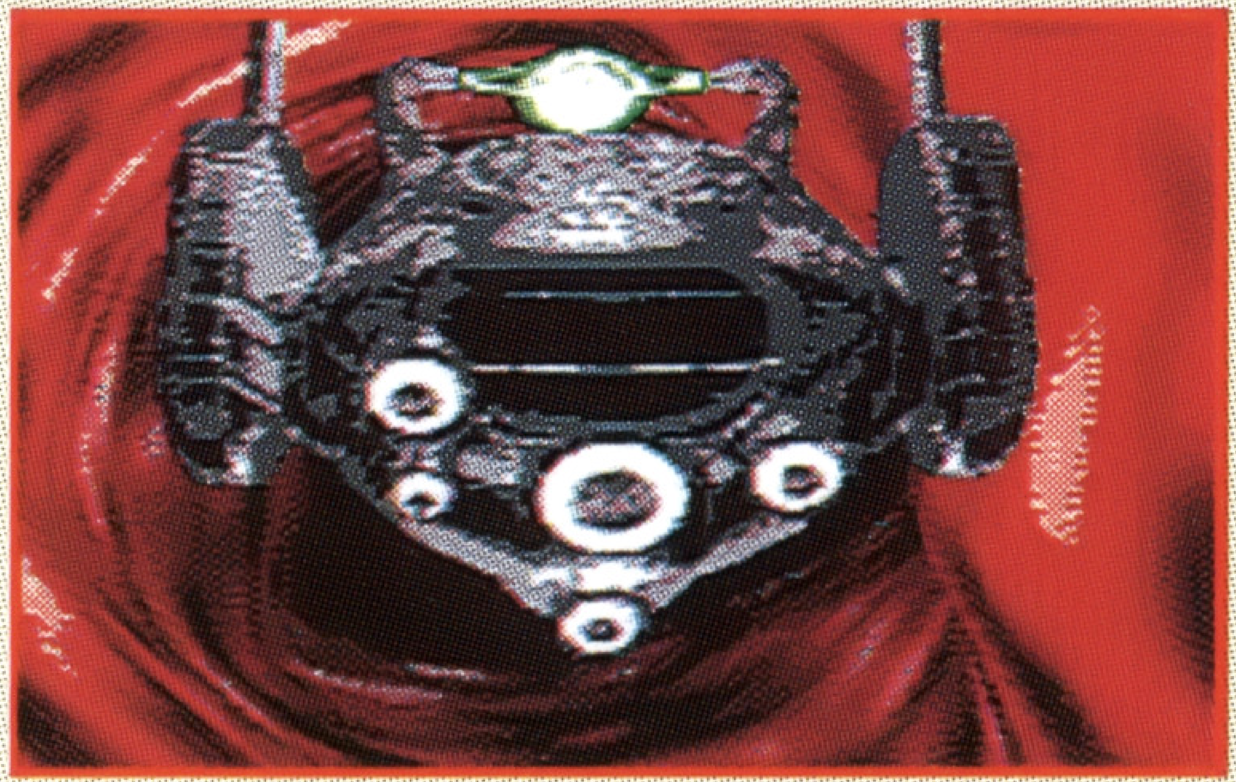
ウイルス

もっとも多く登場する敵で、侵入してくる相手を本能的に攻撃します。ひとつひとつはあまり強力ではありませんが、編隊を組んで攻撃をしかけるので要注意です。



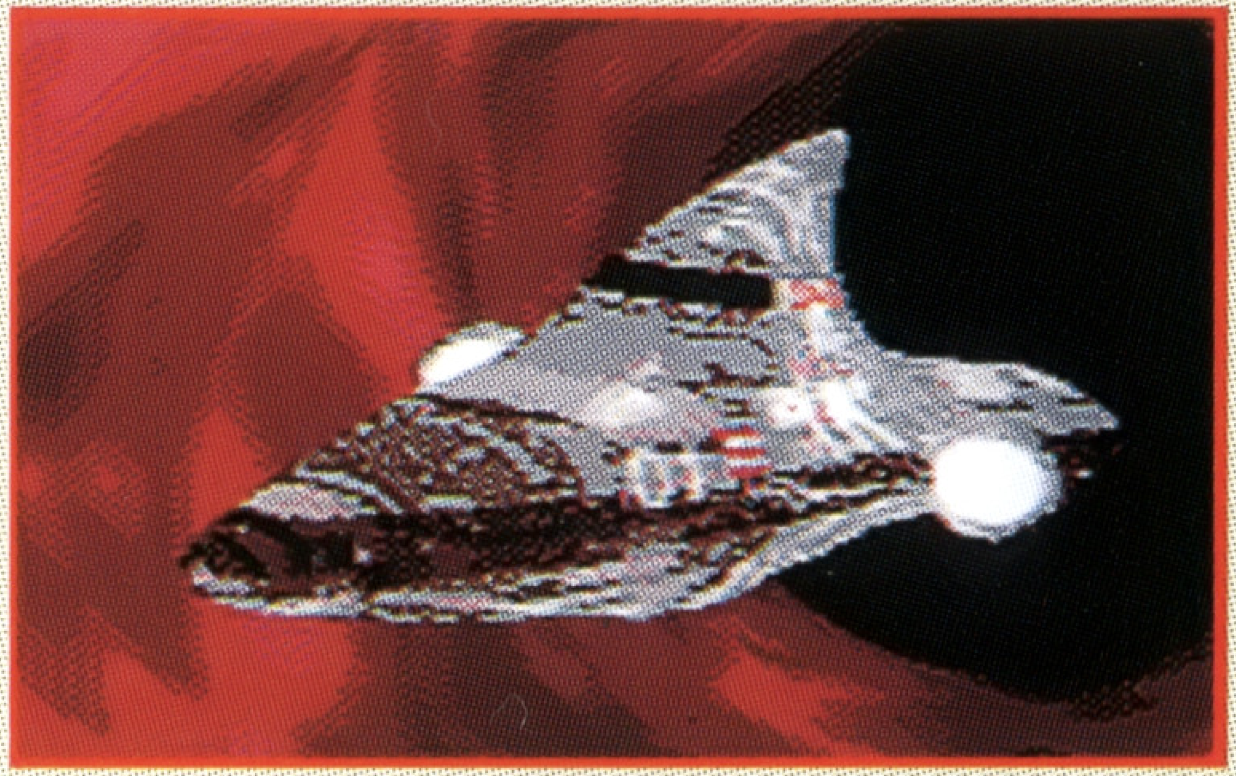
モンスター

各レベルの最後に現われる巨大で強力な敵です。この敵を倒さない限り、次のレベルへ進むことはできません。



VOカプセル

VOカプセルは、「グレイM」に何らかの工作が行なわれようとすると患者に致命的なダメージを与えるべく行動を開始します。したがってVOカプセルを見つけたら徹底的に追いつめて破壊しなければなりません。カプセルを取り逃がすと患者はまちがいなく死亡します。



グレイM

天才科学者ノールズ博士の作り出したマインド・コントロール・ユニット。人体に入るとすぐ脳に密着し、その人間を自由にコントロールするようになります。

このユニット自身も強力な装甲と火力を持っているうえ、ユニットに外部から何らかの細工が行なわれそうになると、VOカプセルに指令を出し患者を死に至らしめます。

ゲーム中、さまざまなパワーアップ・アイテムが登場します。主に、敵を倒した時に手に入ります。この他にも様々なパワーアップ・アイテムが登場します。

衝撃波動砲（ソニック・ブラスト）
～レベル2・4の時

強力な衝撃波を照射する武器です。大きなダメージを与えることができます。

ダブル・ファイア

このアイテムを取ると、潜水艇のビーム砲が2門に増え、攻撃力が大幅にアップします。

シールド

潜水艇の防御能力を強化し、エネルギーの減少を食い止めることができます。特に激しい戦闘の時にはとても役に立つアイテムになります。

ミサイル

敵を追尾して攻撃する破壊力の高いアイテムですが弾数制限があります。よく状況を見極めて使いましょう。

潜水艇１UP

潜水艇の残機数が一つふえます。

オービター

潜水艇のまわりを旋回し、敵が当ると爆発して相手を破壊します。

レーザー

殆どの敵を一撃で破壊できるパワーを秘めていますが、弾数に制限があるので状況を見極めて使いましょう。

火炎放射砲

ある程度広い範囲を一気に攻撃できます。攻撃力も上々。近距離の敵にのみ有効です。

スマート・ボム

～レベル1・3の時

スクリーンにいる敵を一気に破壊することができる爆弾兵器です。

スプーク・タイプⅣ「ポッド」

スプーク・タイプⅣ「ポッド」は2042年に就航した一人乗りの潜水艇です。本来は大型艦に搭載する救援専用の小型潜水艇なので、戦闘は得意ではありません。このタイプには、シリーズ1とシリーズ2があり、共に、原子力エンジンを装備しています。

ゲーム中では、レベル1(橈側皮静脈)、レベル3(大腿骨)、で使用されます。

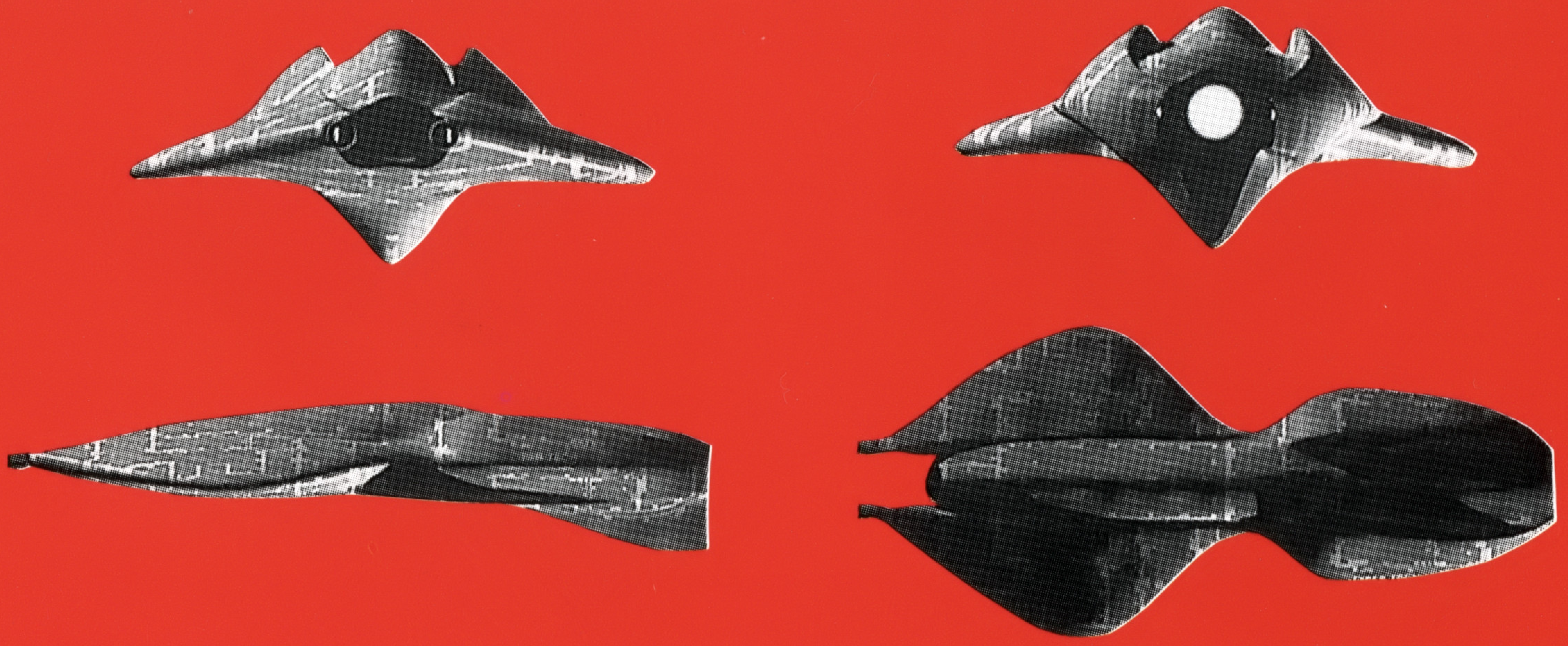
■製造元	サイバーテック社
■タイプ	救援用小型潜水艇
■排水量	浮上時110ｔ（潜航時160ｔ）
■大きさ	24×10.5×8フィート
■動力	S-421 原子力エンジン
■最大潜行深度	600フィート
■武器装備	シングル・ファイヤー ダブル・ファイヤー オービター ミサイル レーザー スマート・ボム
■乗員	1人
■製造台数	7艇
■製造年	2042～2049年

ハンターキラー RS-18

2045年に就航した追跡用小型戦闘艇です。小型ながら他のどのタイプの潜水艇よりも速く、自分の20倍を越える大きさの敵さえ撃破する能力を備えています。

ゲーム中では、VOカプセルを追いかけるシーン、レベル2（左肺）、レベル4（心臓弁）で使用します。

■製造元	サイバーテック社
■タイプ	戦闘型小型潜水艇
■排水量	浮上時102ｔ（潜航時148ｔ）
■大きさ	24×8×6.5フィート
■動力	S-422 原子力エンジン
■最大潜行深度	548フィート
■武器装備	シングル・ファイヤー ダブル・ファイヤー トレブル・ファイヤー オービター 衝撃波動砲 シールド
■乗員	1人
■製造台数	12艇
■製造年	2045年〜



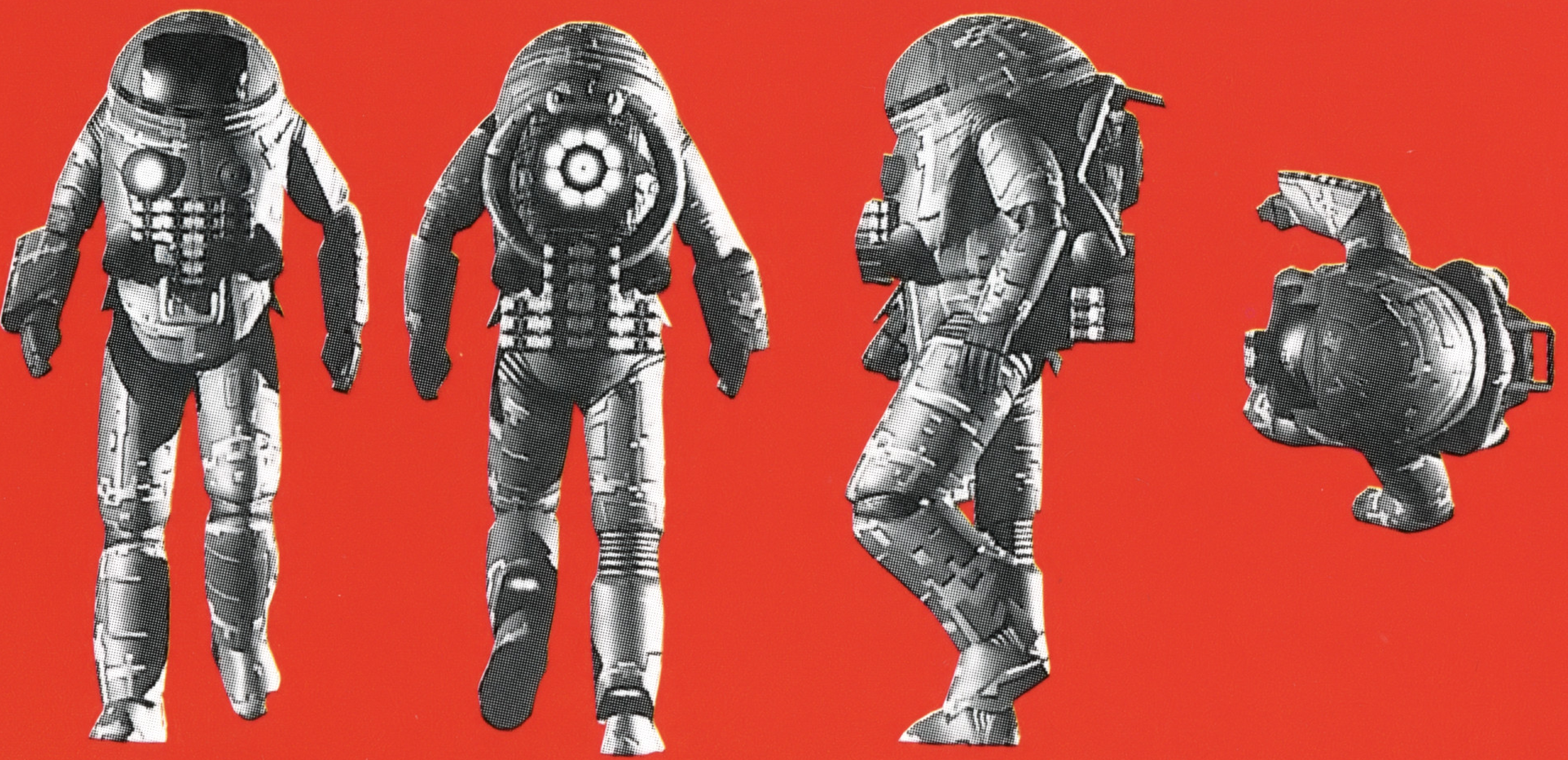
S2ー21潜水服

S2ー21潜水服はこのボーダー星の海洋資源開発に長い間使用されています。主に海中の補修作業に使われ、小型レーザーやその他の溶接用器材の運搬に力を発揮してきました。最近、水中のみならず宇宙でも着用可能な後継機種S2ー27が実用化されています。

ゲーム中では、他の乗り物では大きすぎて進入できない部分、レベル5(脳)で活躍します。

■製造元　サイバーテック社
■タイプ　潜水用耐圧服
■大きさ　フリーサイズ
■動力　ST-12ジェット水流エンジン
■最大潜行深度　400フィート

■武器装備　シングル・ファイヤー
ダブル・ファイヤー
トレブル・ファイヤー
オービター
レーザー
火炎放射砲
スマート・ボム
■製造台数　1700着以上
■製造年　2039年〜



ベーター星系

ベーター星系は太陽、７つの惑星及び惑星を回る３つの衛星からなる恒星系のひとつです。宇宙環境が地球の属する太陽系とたいへんよく似ているうえ、地下資源が豊富なので西暦2000年を過ぎた頃、急激に開発がはじまりました。十分な法律整備の前に企業が先を争って進出して企業競争を繰り広げた結果、系全体の環境は悪化し、夢をもって移民した人々は企業の徹底的な管理のもとに置かれることになってしまいました。

ベーター星系を形成する星		
太陽	水素とヘリウムから構成されている。太陽系の太陽と大きさ、状態ともほぼ同じ。	
惑星	カリナー	太陽に最も近い第１惑星。
	エゴニア	第２惑星。大気はほとんどが二酸化炭素である。鉱物資源が豊富。
	イーゲン	第３惑星。大気は窒素と酸素。この星の森林資源と鉱物はほとんど採掘されつくしている。
	ハル・キー	第４惑星。表面がほとんど水で覆われている。
	ボーダー	第５惑星。大きさ、大気とも地球と同じ。この星の人間はすべて宇宙移民。
	イ ー ダ	第６惑星。大気は水素とヘリウム。荒れ果てた死の星。
	カリ・ノール	太陽から最も遠い第７惑星。表面は氷に覆われている。
衛星	ボドレー	ボーダーの衛星。地球と似ているので植民が進んでいる。
	ラーティー	イーゲンの衛星。生物が多く生息している。鉱物資源も豊富。
	エキート	カリナーの衛星。生物はいないが鉱物資源は非常に豊富。

STAFF

プログラム
Simon Moore
Gavin Dodd
Andrew Toone
Paul Frewin
Dominic Mallinson
Stuart Sargaison
Chris Wylie
Dave Smith
Martin Linklater
David Worrall

ビジュアル・デザイン
Jim Bowers
Garvan Corbett
Nicky Carus-Westcott
Paul Franklin
John Harris
Louise Smith
James Robinson
Digby Rogers
Rogan MacDonald

ゲーム・デザイン
Gary Mercer

キャラクター・デザイン
Nick Burcombe
Jim Bowers

原案／ストーリー
Nik Wild
Neil Thompson

コンテ
Richard Browne
Neil Sutton

オープニング
Jim Bowers
John Harris
Chris Moore

エンディング
Paul Franklin
Nicky Carus-Westcott

出演
Nicky Carus-Westcott
Lee Carus-Westcott
Paul Franklin
Richard Browne
John Harris
Nick Burcombe
Jim Bowers
Andy Toone
Simon Moore
Jeff Bramfitt
Mike Waterworth
Neil Thompson
Louise Smith

音楽
Rick Wakeman
Tim Wright
Phil Morris
Kevin Collier
Mike Clarke

テストプレー
Jason Ennion
大関 尚
Jeff Clushaw
浦野 久志

パッケージ&マニュアル
柿の本 ゆう
十嶋 理枝
Comix Brand(峯岸 孝之/曳野卓二)

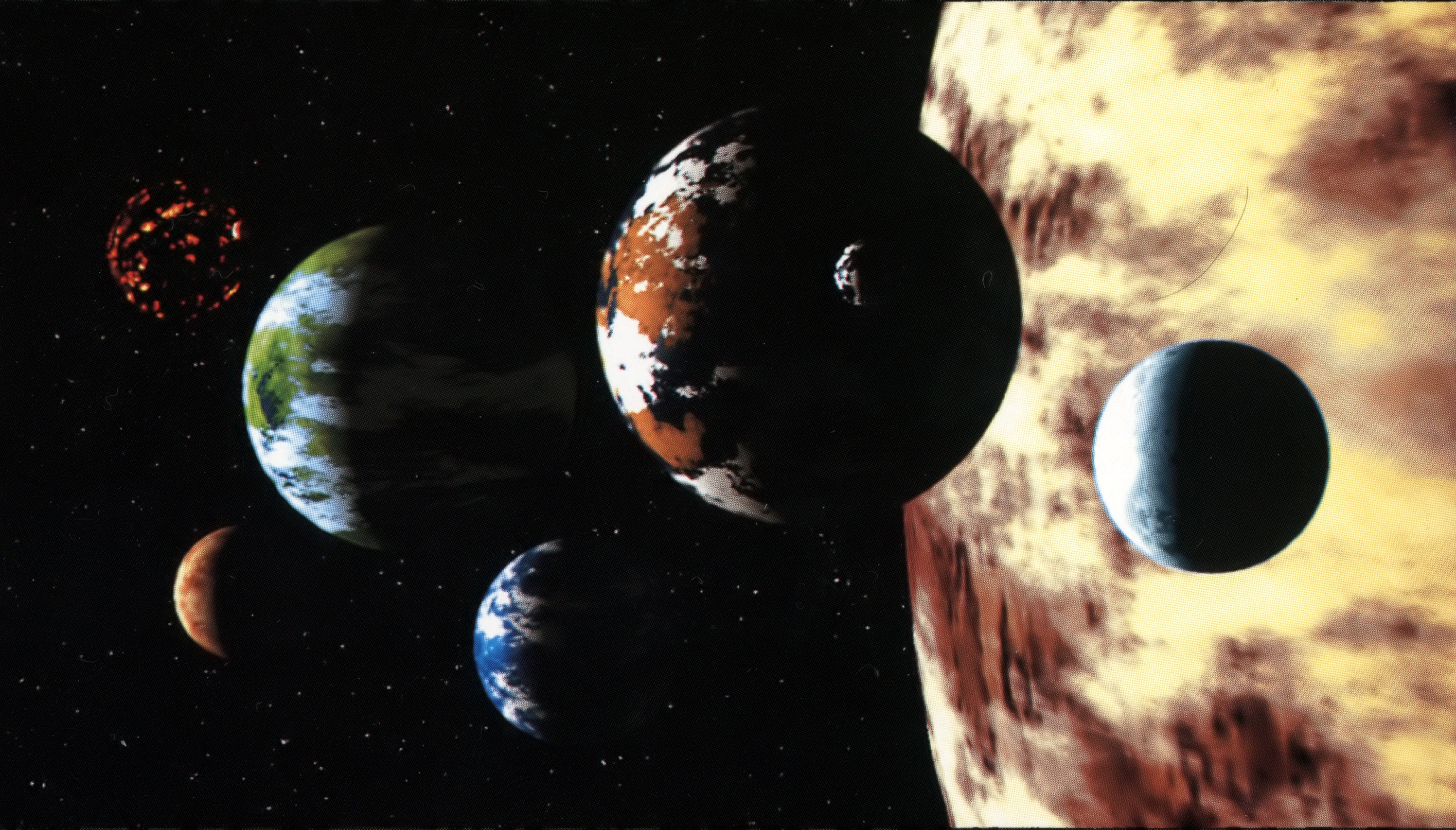
プロデューサー
Greg Duddle
中村 一夫

プロジェクト・マネージメント
John White
岡部 敦

Acvknowledgements to
Ian Hetherington
Jonathan Ellis
小森 治信
Jeny Wolosenko
本多 慧

このゲームに関するご質問は、封書でお願いいたします。
質問次項を詳しく紙にお書き頂き、返信用封筒（あなたの名前、住所を書いて８０円切手を貼ったもの）を同封の上、下記までお送り下さい。

〒１５１　東京都渋谷区千駄ヶ谷２－８－１６
ビクターエンタテインメント株式会社「マイクロコズム」質問係



MICROCOSM™ Published under Licence from PSYGNOSIS LIMITED. © 1994 PSYGNOSIS LIMITED.
PSYGNOSIS and MICROCOSM™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED
and are used with permission. All rights reserved.

ビクター エンタテインメント株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA CD 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

T-60164